

AUTOR: Vaarduar

TWÓRCY SKINÓW: Vaarduar, Pereira, Millsyb, Aspectxx, Mkl

TESTERZY: Willy1962, Johan

WERSJA: 1.8.2 PODSTAWOWA

WYMAGANA WERSJA ETS2: 1.4.1 - 1.5.2

WARUNKI PONOWNEGO ROZPOWSZECHANIANIA:

NIE ZEZWALA SIĘ NA PUBLIKOWANIE ZAWARTYCH W TYM MODZIE PLIKÓW W INNYCH MODACH
A NASTĘPNIE ICH PUBLIKACJĘ BEZ ZGODY AUTORA

ZEZWALA SIĘ NA ROZPOWSZECHNIANIE TEJ PACZKI BEZ WIEDZY AUTORA

JEDNAKŻE UDOSTĘPNIANY ADRES DO POBRANIA PLIKÓW MUSI BYĆ NASTĘPUJĄCY:

<http://ets2.freevar.com/>

ZNANE NIEKOMPATYBILNE MODY:

- Multi Traffic Mod : <http://ets2.lt/multi-traffic-mod/>

- Trucksim Map 4.0 Justplay Mod : <http://ets2.lt/en/trucksim-map-4-0-justplay-mod/>

oba te mody zawierają wcześniejszą wersję Trailer Pack with Realistic Textures (version 1.4.1)

przez co nie są z kompatybilne z tym modem.

OPIS

1. Mod nie tylko podmienia standardowe tekstury wybranych nacze, ale również rozszerza dostępną na nich ilość malowań. Po zainstalowaniu otrzymujemy nowe malowania na naczepach:

nacze typu Aerodynamic (7 wzorów)

nacze Krone Coolliner (56 wzorów),

nacze Krone Profiliner (63 wzorów),

nacze Schmitz S.PR Universal (23 wzorów),

cystrn do przewozu paliw (11 wzorów),

cystrn na spożywcze chemiczne (7 wzorów),

cystrn na produkty chemiczne (4 wzory),

nacze-silasy na materiały sypkie (6 wzorów)

nacze do transportu szkła (6 wzorów)

nacze z kontenerem 20ft (15 wzorów)

nacze z podwójnym kontenerem 20ft (12 wzorów)

nacze z kontenerem 40ft (12 wzorów)

- dając łącznie 219 unikalne malowania - wszystkie one są dostępne w grze, bez żadnych dodatkowych zabiegów.

2. Wprowadza drobne zmiany w ruchu drogowym, w tym m.im. dodanie nowych ładunków widocznych na drogach

Pełna lista dostępnych malowań w podziale na typy naczep dostępna jest tutaj:
<http://ets2.freevar.com/>.

INSTALACJA:

1. Rozpakuj plik archiwum
2. Skopiuj plik z rozszerzeniem .scs do katalogu z modami gry Euro Truck Simulator II
3. Uruchom Euro Truck Simulator 2

4. Zaznacz profil na którym chcesz używać moda, a następnie kliknij przycisk Edytuj.
5. Na liście aktywnych modów odznacz jako nieaktywną poprzednią wersję modyfikacji, jeżeli była używana, a następnie zaznacz na jej miejsce nową wersję jako aktywna. Kliknij przycisk Zastosuj
6. Ponownie zaznacz profil i uruchom go. Powinien pojawić się komunikat, że zapisany stan gry używa modyfikacji, która nie jest już dostępna. Zaakceptuj klikając przycisk Tak.
7. Jeżeli profil uruchomi się prawidłowo wszystko przebiegło poprawnie, jeżeli nie spróbuj ponowić poprzednie kroki.
8. Po wyjściu z gry możesz usunąć poprzednią wersję (jeżeli była używana). Nie będzie już do niczego potrzebna.

ZMIANY

v.1.8.2

- + 7 malowań dla naczep typu Aerodynamic
- + 7 nowych malowań dla naczep typu Krone ProfiLiner
- + 10 nowych malowań dla naczep typu Krone Coolliner
- + 3 nowe malowania dla naczep z kontenerem 20 ft
- + 3 nowe malowania dla naczep z kontenerem 40ft
- + 5 nowych malowań dla naczep typu Schmitz S.PR Universal
- + wprowadzono zmiany w strukturze plików definicji moda dla poprawienia kompatybilności z innymi modami

v.1.8.1

- + 3 malowania dla naczep z podwójnym kontenerem 20ft
- + 3 malowania dla naczep z kontenerem 40ft
- + 2 nowe malowania dla naczep typu Krone Coolliner
- + dostosowanie modeli do zmian z patcha 1.4.1

v.1.8.0

- + 3 nowe malowania dla naczep z kontenerem 20ft
- + 6 malowania dla naczep z podwójnym kontenerem 20ft
- + 6 malowania dla naczep z kontenerem 40ft
- + 6 nowych malowań dla naczep typu Krone Profiliner
- + 4 nowe malowania dla naczep typu Krone Coolliner

v.1.7.9

- + 9 malowań dla naczep z kontenerem 20ft
- + 6 malowań dla naczep do transportu szkła
- + 10 nowych malowań dla naczep typu Krone Profiliner

v.1.7.8:

- + 4 nowych malowań dla naczep typu Krone Coolliner
- + 5 nowych malowań dla naczep typu Krone Profiliner
- + 6 nowych malowań dla silosów na produkty sypkie
- + 54 poprawionych tekstur dla naczep kurtynowych (Krone ProfiLiner) oraz naczep typu chłodnia (Krone Coolliner).

v.1.7.5:

- + 7 nowych malowań dla cystern na produkty spożywcze
- + 9 nowych malowań dla naczep typu Krone Profiliner
- + 8 nowych malowań dla naczep typu Krone Coolliner
- + Zwiększenie ilości naczep widocznych w ruchu drogowym

v.1.6.0:

- + 18 nowych malowań dla naczep Schmitz S.PR Universal
- + Dostosowanie do oficjalnego patcha 1.3.0 dla ETS2

v.1.4.1:

- + 4 nowe malowania dla cystern na produkty chemiczne
- + 9 nowych malowań dla naczep typu Krone Profiliner
- + 9 nowych malowań dla naczep typu Krone Coolliner
- + Drobne zmiany w trafice, w tym m.im. dodanie nowych ładunków widocznych na drogach

v.1.1.5:

- + 11 nowych malowań dla cystern do przewozu paliw. Podmieniają one standardowe malowania cystern do przewozu paliw w grze

v.1.0.60:

- + 9 dodatkowych malowań dla naczep typu Krone Profiliner

MODELS:

Ten mod wykorzystuje modele zremapowane przez:

+ Bora:

Krone Profiliner, Krone Coolliner, Schmitz S.PR Universal

Mega trailer pack for 1.2.5.1 - <http://ets2.lt/en/mega-trailer-pack-for-1-2-5-1/>

+ TZ Express:

Glass Transporter

+ Vaarduar:

Kontener 20ft, Podwójny kontener 20ft, Kontener 40ft

WAŻNA INFORMACJA:

Szukam osób chętnych wspólnie ze mną dalej rozwijać tego moda.

Więc jeżeli masz trochę wolnego czasu, umiesz posługiwać się Photoshopem

oraz chciałbyś wnieść coś nowego do Euro Truck Simulator 2 skontaktuj się ze mną: abwings@o2.pl